

양자 프로그래밍 Quantum Programming

이광근
프로그래밍 연구실
ropas.snu.ac.kr
서울대학교

SIPL LiComR winter school @ 만리포 2/12/2004

전공: 프로그램 분석

- 프로그램 분석(program static analysis)
= 실행전에 실행성질을 자동으로 안전하게
어림잡는 일반적인 방법
 - “실행전”: 프로그램을 돌리기 전에
 - “실행성질”: 실행중의 프로그램 성질
 - “자동으로”: 프로그램이 프로그램을 분석
 - “안전하게”: 모든 실제상황을 포섭
 - “어림잡는”: 군더더기가없을 순 없다
 - “일반적인”: 가능한 언어와 실행성질이 무제한

웬 양자 프로그래밍?

- 궁금
- 지금은 아마도 양자컴퓨터의 1930년대
 - 양자 프로그래밍 언어 및 프로그래밍 시스템?
 - 프로그래밍 언어/프로그램 분석 기술을 발판으로
- “통계적 프로그램 분석” “statistical static analysis”
 - 분석은 반드시 안전(sound)해야 한다?
 - 안전성을 포기하는 분석이 유용할 수도
 - 2시간 분석 후 “100% 확신하는 데, 버그 없다” 대신에
 - 2초 분석 후 “100% 확신하는 데, 버그 있거나 없다” 대신에
 - 2초 분석 후 “99% 확신하는 데, 버그 없다.”
 - 양자 프로그램의 의미(분석)는 근본적으로 확률적이다

양자 컴퓨터의 능력/성질

- 하나가 동시에 두 상태를 가질 수(superposition)
 - 한 비트가 0과 1을 동시에 가질 수 있다
 - n개의 비트가 한 순간 최대 2^n 개 상태를 가질 수 있다!
- 완벽한 블랙박스
 - 양자 데이터는 박스 안에
 - 외부에서는 연산 함수만 쏘 준다
 - 외부에서 결과를 쳐다보려는 순간 중첩은 사라진다
- 두개가 완벽히 엮일 수(entanglement)
 - 한 비트가 0으로 관찰되면 다른 하나는 반드시 1로 관찰된다! 혹은 그 반대로.

수학적인 모델(1/4)

Quantum State

- a quantum state = a vector in a Hilbert space (complex vector space \mathbb{F}^n for some $n \in \mathbb{N}$)
- quantum bit (qbit) state:
 - $|a\rangle + |b\rangle$ or vector (a, b)
 - “amplitudes” $a, b \in \mathbb{F}$ and $|a|^2 + |b|^2 = 1$
 - $|a|^2$ and $|b|^2$ are the probabilities for 0 and 1
- one-qbit state is a vector (a, b)
- two-qbit state is a vector (a, b, c, d)
- n-qbit state is a vector of length 2^n

a one-qbit state

states	amplitude	probability
0	$0.3 + 0.3i$	0.18
1	$0.9 + 0.1i$	0.82

Above two states are superposed in one qbit with the probabilities.

/

“amplitude” denotes also the two square roots $\pm \sqrt{0.18}$ of the probability.

a three-qbit state

states	amplitude	probability
000	$0.37 + 0.04i$	0.14
001	$0.11 + 0.18i$	0.04
010	$0.09 + 0.31i$	0.10
011	$0.30 + 0.30i$	0.18
100	$0.40 + 0.01i$	0.16
101	$0.35 + 0.43i$	0.31
110	$0.09 + 0.12i$	0.02
111	$0.15 + 0.16i$	0.05

Above 8 states are superposed
in three qbits with the probabilities.

///

quantum state = vector

- $q = a0 \rangle b1$ 를 벡터 (a,b) 로 표현
- $q = a00 \rangle b01 \rangle c10 \rangle d11$ 를 벡터 (a,b,c,d) 로 표현
- $q =$ 크기가 $2, 2^2, 2^3, \dots$ 인 벡터들

수학적인 모델(2/4)

Quantum Entanglement

- 두개의 독립적인 qbit (a,b) 와 (v,w) 가 합쳐지면 2-qbit 는
 - $(av, aw, bv, bw) = (a,b) (\otimes w)$
- 두개의 qbit이 완벽하게 얽혔다는 것은, 그것들이 두개의 qbit으로 쪼개지지 못하는 경우를 말한다
 - $(1/\sqrt{2}, 0, 0, 1/\sqrt{2}) (\neq) (v,w \otimes)$
 - 첫 qbit과 두번째 qbit은 항상 같도록 얽혀있다.

수학적인 모델(3/4)

Quantum Operations

- quantum state transitions = linear and unitary transformations T

$$\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \mapsto T \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$$

- “linear”: operators are matrices
- “unitary”: the unit probability is preserved
- for n-qbit states, a quantum operator is a unitary $2^n \times 2^n$ matrix over F

basic quantum gates

N, Nc, H, Hc, V, Vc, W, Wc, X

– not, Hadamard, phase changes, controlled-ops, exchange

– H(1,0) = uniform superposition $\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}$

– Nc $((\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}(\otimes, 0))) =$ entangled bits
 $(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, 0, \frac{1}{\sqrt{2}})$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & i \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \sqrt{i} \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \text{Id} & 0 \\ 0 & N \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} \text{Id} & 0 \\ 0 & H \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} \text{Id} & 0 \\ 0 & V \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} \text{Id} & 0 \\ 0 & W \end{pmatrix}$$

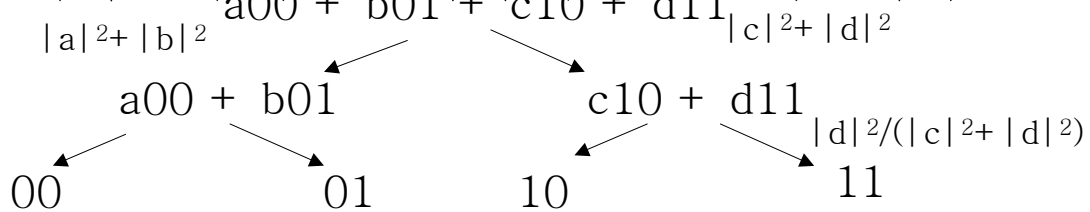
compound quantum operations

- initialize to the uniform superposition of n qbits $(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$, $(\frac{1}{4}, \frac{1}{4}, \frac{1}{4})$, $\frac{1}{4}$
- phase flips: $(a,b) \mapsto (\overline{a}, \overline{b})$
- entangle: $(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}})$
- Fourier transform: computing period
- an operation can be simultaneously applied to multiple qbits
- H, Vc, X can make any unitary transform

수학적인 모델(4/4)

Measurement

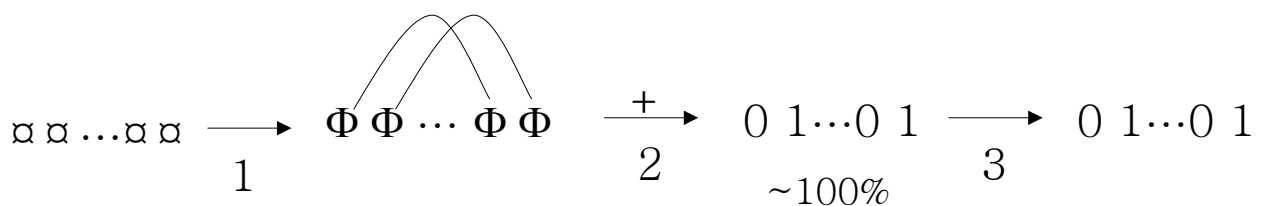
- 양자비트 값을 읽는 순간 중첩된 것 중에 하나만 관찰된다.
 - 중첩된 모든 것을 관찰할 순 없다
 - 확률에 따라 하나만 볼 수 있다
- 얽여있는 양자비트는 짝의 관찰 결과에 따라 얽긴다
- 읽혀진 후에는 양자 컴퓨팅을 불가능하다.



양자 프로그래밍 스텝

Steps in Quantum Programming

1. initialize qubits: superposition, entanglement, etc.
2. transform by unitary operations
3. measure



양자 컴퓨터 후보들

- NMR on molecules in solution
- quantum dots on surface
- laser acting on floating ions in vacuum
- molecular magnets

양자 컴퓨터의 계산이론

- **사실**: 양자컴퓨터는 확률적인 계산만한다.
- QP = 양자컴퓨터가 효과적으로 풀 수 있는 문제의 집합
- **추측**: $QP \subseteq NP\text{-완결} = \{ \}$
 - 즉, 양자컴퓨터는 NP-완결문제를 P-시간에 풀 수는 없을게다
 - 양자컴퓨터 + 비선형연산자 라면 몰라도
- **사실**: 양자컴퓨터때문에 계산가능한 함수가 더 늘지는 않는다.
 - 양자-계산가능 => 튜링-계산가능
 - 끝나요-문제는 양자컴퓨터로도 못 푼다
 - 처치-튜링 논제는 아직도 살아있다

양자 알고리즘 vs 확률적 알고리즘 quantum algm vs randomized algm

- 양자 알고리즘은 확률뿐 아니라 위상 phase까지 운용할 수 있다
- 확률: one-qbit state (a,b) has 0 with prob. $|a|^2$, or 1 with prob. $|b|^2$
- 위상: two one-qbit state (a,b) and (\bar{a},\bar{b}) has the same prob. dist. but opposite phases.
- $\overline{a_1 + a_2i} = a_1 - a_2i$

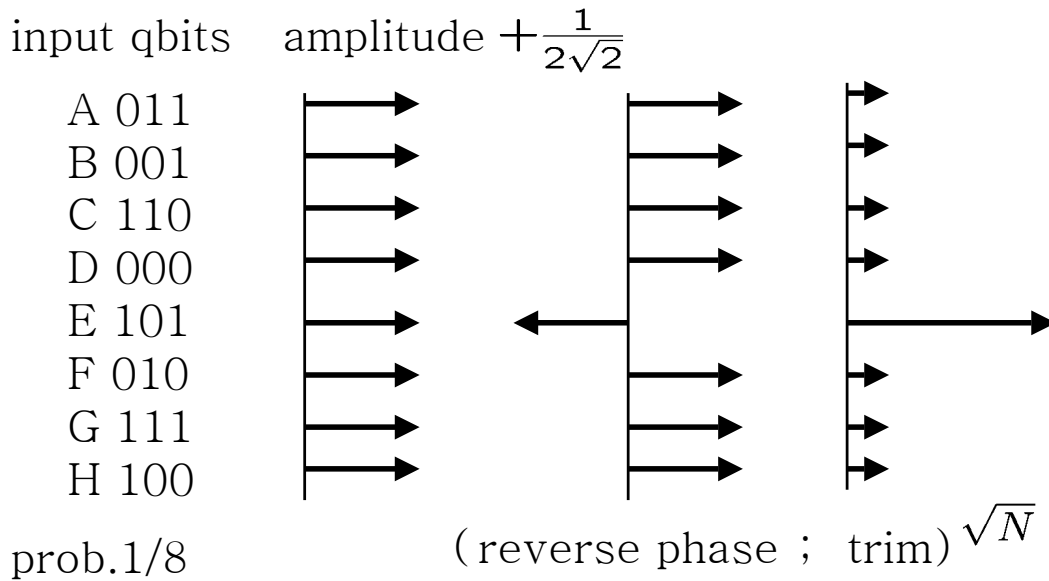
양자계산 알고리즘 1 양자탐색 quantum search(1/2)

- data: (A,10), (B,11), (C,01), (D,00), unordered
- goal: search who is 01
- algorithm
 1. uniformly superpose 2 qbits such that every entry has prob $\frac{1}{4}$ with positive amplitude $\frac{1}{2}$
 2. reverse phase: beam pulses to reverse matched entry's phase, from $\frac{1}{2}$ to $-\frac{1}{2}$
 3. trim: beam pulses to set each entry's amplitude as the reverse difference from the average
 - amplitude $\frac{1}{2}$ becomes $(\frac{1}{4} - \frac{1}{4} = 0)$
 - amplitude $-\frac{1}{2}$ becomes $(\frac{1}{4} + \frac{3}{4} = 1)$
 4. measure! 01 is read.

time complexity: we repeat steps 2-3 $O(\sqrt{N})$ times.

양자 탐색 quantum search(2/2)

suppose we search entry of 101



양자계산 알고리즘 2 양자 인수분해(1/2)

- to factorize N : known in mathematics
 - choose a random $r < N$
 - $r^1 \bmod N, r^2 \bmod N, r^3 \bmod N, \dots$
 - period length p of the above sequence
 - $\gcd(r^{p/2} + 1, N), \gcd(r^{p/2} - 1, N)$ are prime factors with high prob.

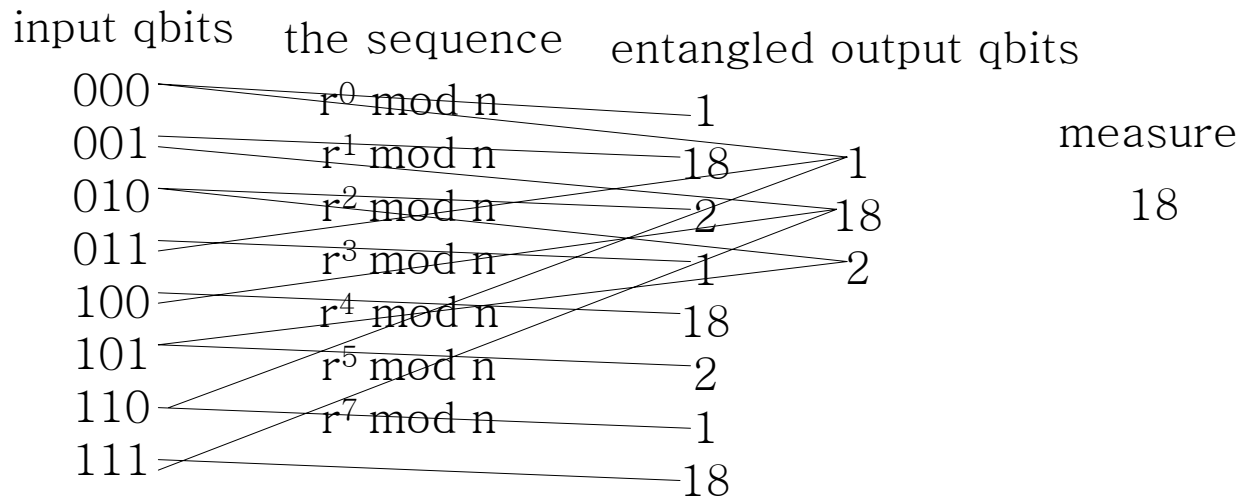
$$N = 15, r = 7$$

$$7, 4, 13, 1, 7, 4, 13, 1, 7, 4, 13, 1, 7, \dots$$

$$p = 4$$

$$\gcd(7^{2} + 1, 15) = 5, \gcd(7^{2} - 1, 15) = 3$$

양자 인수분해 (2/2)



001 get the period
 100 3 then compute the gcd's
 111
 input after the measure

Quantum Programming Language

허재수주(1/2)

```

C ::= let bit b = 0 in C
    | let qbit q = 0 in C
    | b = 0 | b = 1
    | q1 ... qn* = U
    | skip | C; C
    | if b then C else C
    | measure q then C else C
    | while b do C
  
```

from [Selinger 2003] with some touch

Quantum Programming Language

현재수준 (2/2)

- mathematical semantics: denotational
 - semantics of loops by limits in ordered space
- static type system
 - primitive, simple: Pascal-like
 - no compound data types

Language and Static Analysis Issues

- no compound/algebraic quantum data type yet
 - superposition of multiple list
 - $\text{qtype qlist} = \text{qNIL} \mid \text{qCONS of int} * \text{qlist}$
 - $\text{qCONS}(2, \text{qCONS}(1, \text{qNIL}))$ means the superposition of $[], [1],$ and $[1, 2]$.
- no high-level construct for the unitary transformation U yet
- need static checks for
 - is U unitary transformation?
 - any duplicate quantum data?
 - copying quantum data is impossible

자료

- *A Shortcut Through Time*, George Johnson, 2003
- “Towards a Quantum Programming Language”, Peter Selinger, 2003
- “Quantum Programming in QCL”, Bernhard Omer, 2000
- “Quantum Programming”, Paolo Zuliani, 2001
- “Quantum computer”, from Wikipedia
- “There’s Plenty of Room at the Bottom”, Richard Feynman, 1959
- “A fast quantum mechanical algorithm for database search”, Lov Grover, 1996
- “Polynomial-time algorithms for prime factorization and discrete logarithms on a quantum computer”, Peter Shor, 1995
- 기타 인터넷 자료들